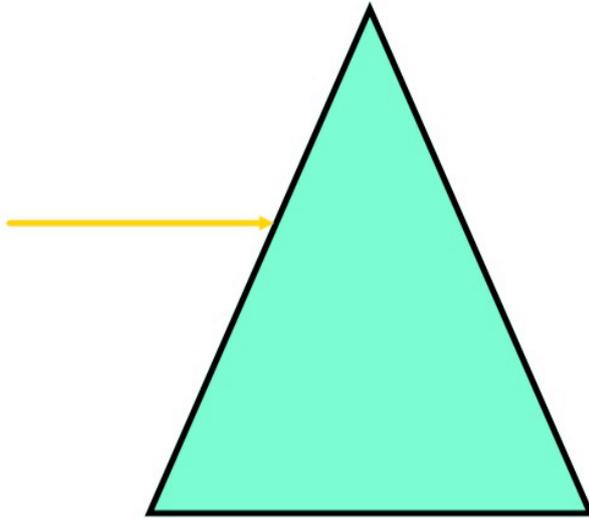
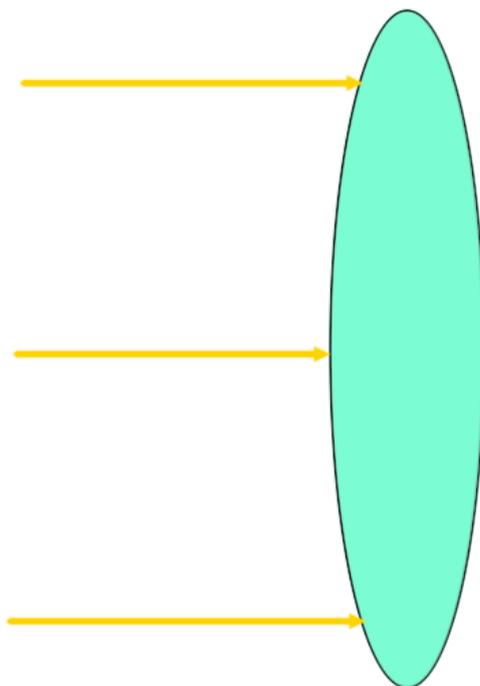


Das Prisma: Konstruiere den Lichtweg durch ein Prisma.



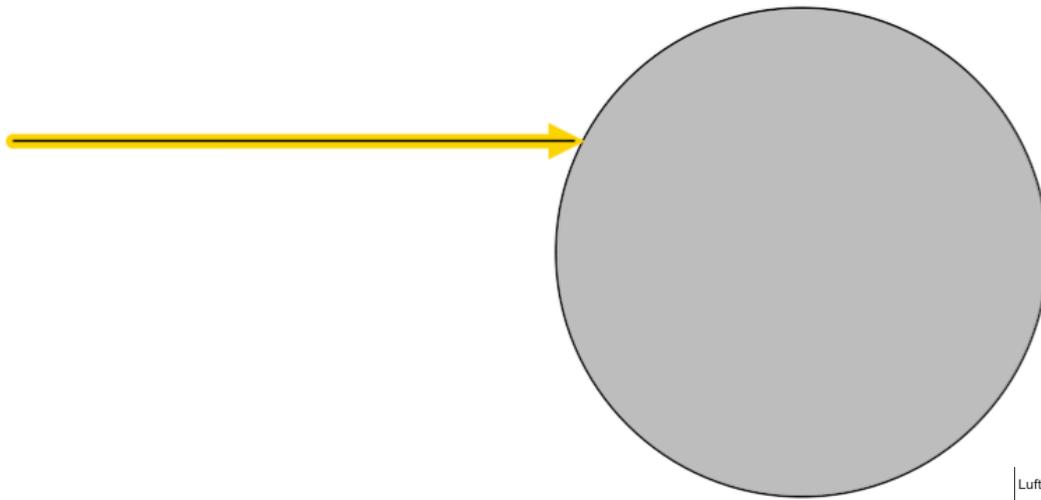
Die Linse: Konstruiere den Lichtweg durch eine Linse.

Beachte, dass wie beim Hohlspiegel zur Konstruktion des Lotes eine Hilfslinie nötig ist, die die Linse am Auftreffpunkt des Lichtstrahles berührt aber nicht schneidet.

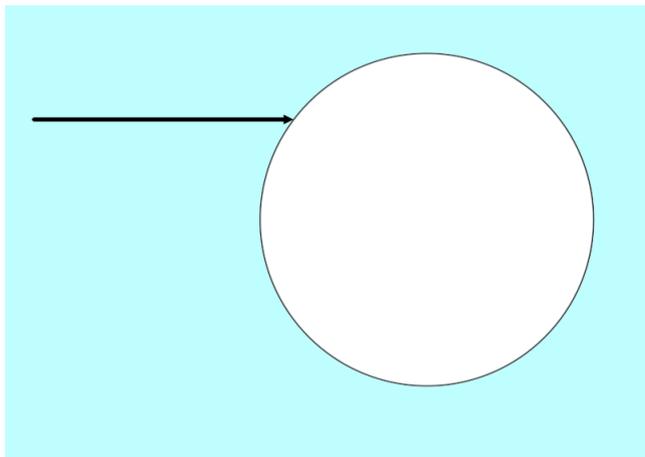


Anmerkung: Bei jedem Vorgang muss die Tangente und das Lot eingezeichnet werden.

Silberkugel: Ein Lichtstrahl wird an einer Silberkugel reflektiert. Konstruiere den weiteren Lichtweg.



Luftblase: Ein Lichtstrahl treffe unter Wasser auf eine Luftblase. Konstruiere den weiteren Lichtweg. Nutze die nebenstehende Tabelle.



Luft-Winkel in °	Wasser-Winkel in °
0	0
2	2
4	3
6	5
8	6
10	8
12	9
14	10
16	12
18	13
20	15
22	16
24	17
26	18
28	19
30	20
32	22
34	23
36	24
38	25
40	26
42	28
44	29
46	30
48	32
50	33
52	35
54	36
56	37
58	38
60	39
62	40
64	41
66	42
68	43
70	45
72	46
74	47
78	48
80	49
82	50
84	50
86	51
88	51
89	52