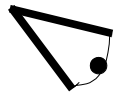


Konstruktion von Spiegelungen

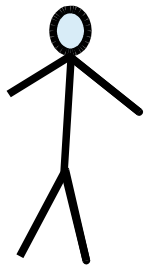
1) Spiegelbilder:

Bilde das mathematische Spiegelbild. Ziehe dann für mehrere markante Punkte die Linie vom Auge in Richtung Spiegelbild und dann zurück zum Gegenstand. Zeige, dass hier das Reflektionsgesetz gilt.



2) Mensch im Spiegel:

Wie groß muss ein Spiegel sein, damit man sich vollständig darin sehen kann?



3) Doppelspiegel:

Konstruiere den weiteren Verlauf der Lichtstrahlen. Was fällt auf?

